

DoR & DoD — Mi a különbség?

Definition of Ready és Definition of Done — mire való, hogyan határozd meg, és ki felelős érte

DoR

Definition of Ready

Mikor **kerülhet be** egy story a sprintbe? Azaz: elég tiszta-e ahhoz, hogy a csapat el tudja kezdeni?

SPRINT ELŐTT

Definition of Ready — checklist

Mit ellenőrizz mielőtt a story bekerül a sprintbe?

ALAPKÖVETELMÉNYEK

- A story **egyértelműen leírja** mit kell megvalósítani
- Van **acceptance criteria** — tudni mikor kész
- A csapat **meg tudta becsülni** (story point vagy más)
- Elfér egy sprinten belül** — ha nem, le kell bontani
- Nincs **nyitott kérdés** ami blokkolhatja a fejlesztést

FÜGGŐSÉGEK

- Minden **érintett társterület látta** és jóváhagyta
- Külső függőségek** azonosítva és kezelve
- Szükséges **designok, mockupok** rendelkezésre állnak
- A fejlesztőcsapat **el tudja kezdeni** a munkát ezekkel

TAPASZTALAT — BA SZEMMEL

BA MIKOR READY EGY ÜZLETI IGÉNY?

Ha minden kapcsolódó társterület látta és jóváhagyta, nincs nyitott kérdés, és a fejlesztés el tudja kezdeni vele a munkát.

KI FELELŐS?

- PO** Előkészíti és biztosítja a szükséges infókat
- BA** Segít a részletek kidolgozásában
- SM** Facilitálja a grooming folyamatot

⚠ Fontos tudni

A DoR nem szerepel a hivatalos Scrum Guide-ban — csak a DoD. A DoR egy **opcionális, de hasznos** eszköz. Ha túl szigorú, lassítja a csapatot. Irányelvként kezeld, ne merev szabályként.

DoD

Definition of Done

Mikor **számít késznek** egy story? Azaz: minden kritérium teljesül-e ami a kész állapothoz kell?

SPRINT VÉGÉN

Definition of Done — checklist

Mit ellenőrizz mielőtt "kész"-nek nyilvánítod a story-t?

FEJLESZTÉS

- A kód **le van fejlesztve** az acceptance criteria szerint
- Code review** megtörtént (ha a csapat használja)
- Minden **háttérrendszerrel együtt működik**
- Nincs **ismert nyitott hiba** ami blokkolja az élesítést

TESZTELÉS

- Dev tesztelés** megtörtént
- UAT (User Acceptance Test)** elvégezve és elfogadva
- Az **acceptance criteria minden pontja** teljesül
- Regressziós tesztek **lefutottak**

TAPASZTALAT — PO SZEMMEL

PO MIKOR KÉSZ EGY STORY?

Ha le van fejlesztve, le van dev és UAT tesztelve, nincs nyitott kérdés, és minden háttérrendszerrel együtt működik.

KI FELELŐS?

- PO** Elfogadja vagy visszadobja a kész munkát
- Devs** Felelnek a DoD teljesítéséért
- Csapat** Együtt határozza meg a DoD-ot

Hogyan határozd meg a saját DoD-odat?

- Gyűjtsd össze a csapattal: mi kell ahhoz hogy valami tényleg kész legyen?
- Írjátok le egységesen — mindenki értse ugyanazt a "kész" alatt
- Tegyétek láthatóvá — vezessétek fel a dokumentációkba, vagy ragasszátok ki a csapat számára

DoR — belépési feltétel

Sprint előtt ellenőrzöd · PO és BA készíti elő · Opcionális de hasznos



DoD — kilépési feltétel

Sprint végén ellenőrzöd · Az egész csapat felelős · Kötelező a Scrum-ban